

Ćwiczenie dotyczące obsługi zdarzeń HTML5/CSS3 z użyciem **bardzo prostego JavaScriptu**. Ćwiczenie obejmuje zdarzenia **onload** i **onclick** oraz zawiera przykładowy kod, który można od razu uruchomić w przeglądarce.

■ Ćwiczenie: Obsługa zdarzeń HTML5 za pomocą JavaScript

Poziom: podstawowy

Cele lekcji:

- utrwalenie składni HTML5 i CSS3,
 - poznanie sposoby wywoływania zdarzeń na stronie,
 - zaprogramowanie prostych reakcji na zdarzenia: **onload**, **onclick**, **onmouseover**.
-

◆ Instrukcja dla ucznia

1. Przeczytaj przykładowy kod.
 2. Uruchom go w przeglądarce (np. zapisując jako Lekcja51.html).
 3. Zmodyfikuj kod zgodnie z zadaniami na końcu.
-

✦ Przykład – zdarzenia **onload** i **onclick**

Poniższy kod demonstruje:

- **onload** – wyświetla komunikat po wczytaniu strony,
 - **onclick** – zmienia kolor pudełka po kliknięciu.
-

✦ Kod HTML + CSS + JS

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ćwiczenie – Zdarzenia HTML i JavaScript</title>
</style>
  body{
    font-family: Arial, sans-serif;
    text-align: center;
    padding-top: 40px;
    background-color: #f2f2f2;
  }
```

```
#box {
  width: 200px;
  height: 200px;
  background-color: cornflowerblue;
  margin: 20px auto;
  border-radius: 15px;
  cursor: pointer;
  transition: 0.3s;
}
</style>
</head>

<!-- Zdarzenie onload wywołuje funkcję po załadowaniu strony -->
<body onload="powitanie()">

  <h1>Ćwiczenie: Zdarzenia onload i onclick</h1>
  <p>Kliknij w poniższy kwadrat:</p>

  <!-- Zdarzenie onclick zmienia kolor -->
  <div id="box" onclick="zmienKolor()"></div>

  <script>
    function powitanie() {
      alert("Strona została załadowana poprawnie!");
    }

    function zmienKolor() {
      const box = document.getElementById("box");
      box.style.backgroundColor = "lightgreen";
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Zadania do wykonania

1. **Zmień działanie funkcji powitanie()** tak, aby w komunikacie pojawił się napis: "Witaj na mojej stronie: imię i nazwisko".
2. **Utwórz dwa przyciski**, które po kliknięciu zmieniają i przywracają kolor kwadratu (zamiast kliknięcia na kwadracie)
3. **Rozszerz funkcję zmienKolor()**, aby przy każdym kolejnym kliknięciu kolor zmieniał się na losowy.
4. **Utwórz zdarzenie** zmieniające tekst nagłówka h1 po najechaniu myszą (onmouseover, onmouseout)

 **Samodzielne** dopisz np.: JavaScript

Zamiast konkretnej wartości koloru w funkcji `zmienKolor()` wywołaj:

```
function losowyKolor() {  
  const r = Math.floor(Math.random() * 256);  
  const g = Math.floor(Math.random() * 256);  
  const b = Math.floor(Math.random() * 256);  
  return `rgb(${r}, ${g}, ${b})`;  
}
```

Dla zdarzenia **onmouseover** przypisz kod:

```
function zmienTekst() {  
  document.getElementById("tytul").textContent =  
  "Dziękuję! Najechałeś kursorem 😊";  
}
```

Dla zdarzenia **onmouseout** przypisz własny kod:

```
function przywrocTekst() {  
  ???  
  ???  
}
```